

# À propos du stockage objet



## État du service

Le service Object Storage Unit (OSU) est à présent en **FIN DE COMMERCIALISATION**. Pour en savoir plus, voir [Politique de fin de vie](#).

- [FR](#)
- [EN](#)

Le stockage objet est une architecture de stockage qui gère les données en tant qu'objets accessibles par URL, plutôt qu'en tant que fichiers.

Il est particulièrement efficace et scalable pour les grandes quantités de données non structurées, telles que les sauvegardes et archives, les images et contenus audio et vidéo, le big data, etc.

Les sujets suivants sont abordés :

- [Services disponibles](#)
- [Concepts communs](#)
  - [Buckets](#)
  - [Objets](#)
  - [ACL et URL pré-signée](#)

## Pages connexes

- [À propos des outils pour utiliser le stockage objet](#)
- [Gérer vos buckets](#)
- [Travailler avec des objets](#)
- [Gérer les accès à vos buckets et objets](#)
- [Configurer une URL pré-signée](#)

## Services disponibles

3DS OUTSCALE fournit deux services de stockage objet :

- OUTSCALE Object Storage (OOS), qui est basé sur la solution RING de Scality.
- Object Storage Unit (OSU), qui est basé sur la solution open source Ceph.

Les deux services sont compatibles avec l'API Simple Storage Service (S3) d'AWS. Vous pouvez donc utiliser OOS ou OSU avec n'importe quel outil compatible S3. Pour en savoir plus, voir [À propos des outils pour utiliser le stockage objet](#).

## Concepts communs

### Buckets

Sur le Cloud OUTSCALE, un bucket est une ressource logique servant à héberger des objets.

Le versioning peut être activé sur un bucket, de sorte que chaque nouvel upload d'objet soit conservé et reste accessible.

Pour en savoir plus, voir [Gérer vos buckets](#).



Les buckets OOS peuvent aussi servir à :

- Héberger des sites statiques. Pour en savoir plus, voir [Tutoriel : Démarrer avec OOS via AWS CLI](#).
- Exporter vos images machines OUTSCALE (OMI) et vos snapshots. Pour en savoir plus, voir [Exporter une OMI vers un bucket](#) et [Exporter un snapshot sur un bucket](#).
- Stocker les access logs de vos load balancers. Pour en savoir plus, voir [À propos des access logs](#).



Le nom d'un bucket doit :

- Être unique pour toute la Région
- Contenir entre 3 et 63 caractères
- Commencer par un caractère alphanumérique
- Contenir uniquement des minuscules, chiffres et tirets (-)

## Objets

Un objet correspond à un fichier uploadé ou à une donnée uploadée. Vous pouvez uploader des objets dans vos propres buckets ou dans des buckets sur lesquels vous avez des droits d'écriture.

Un objet est identifié par une clé, qui s'apparente à un nom. Pour organiser vos objets, vous pouvez ajouter un préfixe à la clé, selon le format **<PREFIXE>/<RESTE\_DE\_LA\_CLE>**. Les outils d'utilisation de stockage objet regroupent généralement les mêmes préfixes sous forme d'arborescences, comme la façon dont les dossiers sont représentés dans un explorateur de fichiers.

Si vous avez droit de lecture sur un objet, vous pouvez télécharger cet objet à l'aide d'une URL sous l'un des formats suivants :

- **https://<SERVICE>.<REGION>.outscale.com/<BUCKET>/<CLE\_DE\_L\_OBJET>**
- **https://<BUCKET>.<SERVICE>.<REGION>.outscale.com/<CLE\_DE\_L\_OBJET>**

Pour en savoir plus, voir [Travailler avec des objets](#).



Les objets ne sont pas limités en taille. La taille maximale pour un upload simple est de 5 Gio, mais vous pouvez effectuer vos uploads en plusieurs parties. Ainsi, il est recommandé d'uploader les fichiers supérieurs à 100 Mio en plusieurs parties afin de s'assurer une performance d'upload optimale. Pour en savoir plus, voir [Utiliser un multipart upload](#).

## ACL et URL pré-signée

Par défaut, seul le créateur d'un objet peut accéder à l'objet. Deux fonctionnalités permettent de rendre l'objet accessible à d'autres utilisateurs :

- Les Access Control Lists (ACL) : Une ACL vous permet de donner à un autre utilisateur OUTSCALE des droits de lecture ou d'écriture sur un bucket ou un objet. Pour en savoir plus, voir [Gérer les accès à vos buckets et objets](#).



Avec OOS, vous donnez des droits en spécifiant des ID utilisateur S3. Vous pouvez obtenir les ID S3 d'utilisateurs via les méthodes [Lister vos buckets](#) et [Lister les objets d'un bucket](#) en utilisant l'endpoint `oos`. Avec OSU, vous donnez des droits en spécifiant des ID de comptes OUTSCALE.

- Les URL pré-signées : Vous pouvez générer une URL pré-signée pour rendre un objet accessible à toute personne disposant du lien, pendant une durée définie. Pour en savoir plus, voir [Configurer une URL pré-signée](#).

**AWS™** et **Amazon Web Services™** sont des marques de commerce d'Amazon Technologies, Inc. ou de ses affiliées aux États-Unis et/ou dans les autres pays.